



disruptive digital education

# **Framer**

programa | bootcamp



Programa do Curso

# <u>framer</u>

Este programa foi concebido por profissionais da área com uma vasta experiência nacional e internacional.

#### O QUE É?

O Framer é uma formação intensiva dedicada a uma das ferramentas no-code que mais está a transformar a forma como criamos websites.

O Framer permite que designers desenvolvam projetos complexos, responsivos e profissionais sem escrever uma única linha de código.

Num mercado em rápida evolução, em que empresas procuram reduzir custos, acelerar lançamentos e ganhar flexibilidade, esta formação prepara-te para criar websites modernos, escaláveis e impactantes.

Com uma abordagem prática e orientada a projetos reais, vais adquirir independência total na criação digital.

duração total 60h

#### investimento

400 € x 2 (sem juros) (pronto pagamento : 5% de desconto)

**ADMISSÃO** 

Idade Mínima 18 anos

Marcação de uma SOPP gratuita com um student Admissions Manager.



<u>framer</u>

programa do curso

#### **OBJETIVOS**

O objetivo deste curso é capacitar designers e criativos para desenhar e desenvolver websites completos em Framer, explorando desde os fundamentos até técnicas avançadas.

No final, os participantes serão capazes de criar layouts responsivos, configurar CMS para clientes, implementar interações e animações complexas, integrar inteligência artificial para potenciar o design, e até transformar este conhecimento em oportunidades de monetização no mercado digital.

#### **PERFIL**

Destinado a designers, criativos, freelancers, estudantes de design e profissionais de comunicação que desejem ganhar autonomia na criação de websites sem depender de developers.

Também é indicado para equipas e empreendedores que pretendem acelerar processos e lançar produtos digitais com maior agilidade e impacto.

#### 国 E D I T.

#### <u>framer</u>

programa do curso

### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1. The fundamentals

- O Framer e o seu lugar no ecossistema
- > Conceitos importantes de web design
- > HTML/CSS
- > Como o conteúdo flui na web
- O box model
- > Princípios de nesting & cascading
- > Introdução ao Framer UI
- > Pages, Layers e Assets
- > Secções & Navegação
- > Componentes & Variantes
- > Text styles & color tokens
- > Forms
- > Responsive & breakpoints no Framer
- > Introdução a animações & transições
- > Introdução ao CMS
- > Publicar o site

### 2. Going next-level

- Navegação avançada
- › Criar um sticky menu com variantes
- Criar um menu personalizado com dropdowns
- Componentes avançados
- Como criar lógica em componentes
- Slideshow personalizado
- › Dropdowns personalizados
- › Pricing cards complexas
- > SEO & acessibilidade
- O que é acessibilidade?
- › Boas práticas
- › Considerações de privacy
- › Plugins úteis
- > CMS avançado
- Construir CMS dinâmicos com campos multi-referência e variantes
- Combinar componentes com CMS
- Boas práticas para configurar o CMS para os clientes

### 3. Design Lab

- > Animações e efeitos avançados
- → Hamburger menu personalizado
- → Parallax
- Secção de features personalizada e interativa
- Secção com scroll horizontal
- > Efeito reveal de footer escondido
- → Pre-loader
- > Componente de cards 3D
- Spline x Framer: importando objetos 3D para o teu projeto
- Transição para dark mode com scroll
- You pick, we build. Há algo que queres aprender a fazer? Vamos a isso!
- Como integrar IA para levar o teu design ao próximo nível
- › Code overrides
- Formas para monetizar o teu conhecimento em Framer
- Rendimento ativo vs passivo
- Onde encontrar os primeiros clientes

### 4. Hands-on

Aplica tudo o que aprendeste num projeto final.



framer

programa do curso

### DOCUMENTAÇÃO DE APOIO REC

A inscrição no bootcamp de Framer, inclui acesso a publicações e a documentação de suporte nas aulas, incluindo um conjunto de recursos bibliográficos e formações online de suporte à satividades de ensino, investigação e aprendizagem.

### **CERTIFICAÇÃO**

A certificação é entregue aos alunos em formato digital e inclui: carga horária, modular e total, do curso temáticas, notas finais de cada módulo e média final do curso, certificação DGERT, carimbo e assinatura (da coordenação pedagógica do programa ou administração da escola).

### **RECRUTAMENTO**

EDIT. tem como missão principal a aceleração das carreiras profissionais e empregabilidade dos alunos. Não só desenvolvemos formações práticas que permitem aos alunos aprender com profissionais reconhecidos no mercado, como também damos acesso a uma rede de parceiros de recrutamento.

### SOPP

Para se inscreverem no bootcamp de Framer, os alunos necessitam de agendar uma SOPP (Sessão de Orientação Pedagógica & Profissional) gratuita, com um dos Student Admissions Managers da EDIT..

Esta SOPP tem como objetivo dar a conhecer, em pormenor, a metodologia da escola, as instalações, enquadrar o perfil do candidato, analisar as expectativas em relação ao curso e esclarecer eventuais dúvidas sobre o mesmo.



## disruptive digital education

weareedit.io

EDIT. Lisboa

Alameda D. Afonso Henriques, 7A 1900-178 Lisboa

(+ 351) 210 182 455 (chamada para rede fixa nacional) geral@edit.com.pt EDIT. Porto

Rua Alferes Malheiro, 226 4000-057 Porto

(+ 351) 224 960 345 (chamada para rede fixa nacional) geral@edit.com.pt