



disruptive
digital
education

remote learning | workshop

Porto

javascript fundamentals

Este workshop foi concebido por profissionais na área de Desenvolvimento, que atuam na indústria nacional e internacional.

SOBRE O WORKSHOP

Perceber os fundamentos de JavaScript é o primeiro passo para entender como funcionam as frameworks e bibliotecas mais usadas - tais como React e Angular - para desenvolver as aplicações web que tão bem conhecemos do nosso dia a dia. Essas frameworks estão assentes em JavaScript, uma linguagem que tem muito para explorar e aprender.

Num mercado cada vez mais a pedir programadores de JavaScript, este workshop pretende dar a as bases mais importantes sobre a linguagem e explicar como de puro JavaScript nasceram as frameworks mais conhecidas e usadas na indústria.

duração total 16h - Aulas Teóricas / Práticas + Projeto

investimento 165€

nota Lotação limitada

REQUISITOS

Conhecimentos em HTML serão benéficos. Entendimento básico de qualquer linguagem de programação e/ou experiência anterior com qualquer biblioteca/framework de Javascript pode ajudar a enriquecer a experiência.

PÚBLICO-ALVO

Para profissionais ou entusiastas da área das tecnologias que procuram perceber como funcionam e a linguagem base de grande parte das aplicações web que encontramos hoje em dia.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Introdução à linguagem.

- › História da linguagem
- › JavaScript ao longo dos anos
- › Usos mais comuns

2. Conceitos e instruções.

- › Expressões
- › Variáveis
- › Ciclos
- › Condicionais
- › Promises

3. Tipos de Dados.

- › Primitivos
- › Estruturas de dados
- › Vários tipos de funções
- › Métodos de cada tipo de dados

4. ES6.

- › Quando e porquê
- › Quais as diferenças
- › Variáveis, scope e atalhos
- › Arrow functions

5. Document Object Model (DOM).

- › O que é a DOM
- › Como manipular a DOM
- › Alterar atributos da estrutura da página

6. Eventos.

- › Eventos em JavaScript, para que servem e como podemos tirar partido deles

7. Projecto.

- › Criação de uma biblioteca em JavaScript
- › Criação de aplicação em JavaScript puro

EQUIPAMENTO

Um computador com ligação a internet (preferencialmente através de cabo de rede);
Webcam e microphone;
Documentação em formato digital.

CERTIFICAÇÃO

Inclui: Carga horária total do workshop, temática, certificação DGERT, carimbado e assinado pela coordenação pedagógica da escola em **formato digital**.

NOTAS

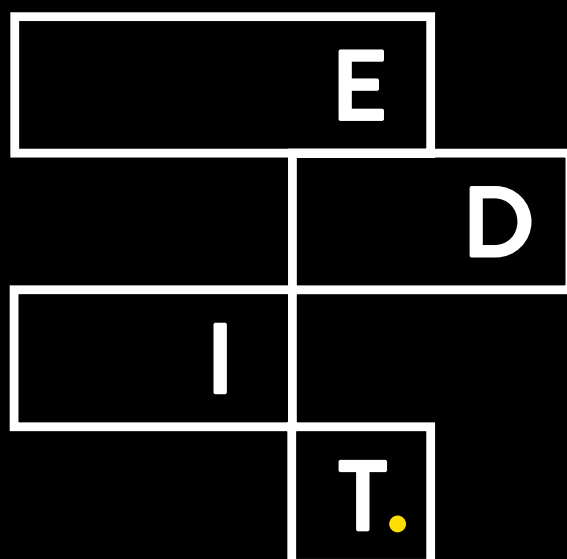
Em caso de cancelamento do workshop por parte da EDIT., o valor pago pelo(a) participante antecipadamente será reembolsado na sua íntegra. Caso o cancelamento seja efetuado pelo(a) aluno(a) será devido uma multa (cláusula penal) de 10% (dez por cento) do valor pago. Não será restituído o valor da inscrição após a realização do workshop.

A EDIT., livre de quaisquer ônus para com o(a) aluno(a), poderá utilizar a sua imagem e som de voz para fins de divulgação do workshop e das suas atividades, podendo, para tanto, reproduzi-lo ou divulgá-lo nos seus canais de comunicação.

A EDIT. reserva-se o direito de alterar datas, horários, ou mesmo cancelar workshops de acordo com um número mínimo de interessados. Nesse caso, todos os inscritos serão previamente avisados, até 24 horas antes do início do workshop.

Ficarão ao critério da EDIT. os cancelamentos dos Workshops por outros motivos que aqui não foram informados.

Demais valores gastos pelo(a) aluno(a) não serão reembolsáveis, como valores gastos com alojamento, hotel, passagem de qualquer tipo e deslocações.



www.edit.com.pt

EDIT.
Lisboa

Alameda D. Afonso
Henriques, 7A
1900-178 Lisboa
(+ 351) 210 182 455
geral@edit.com.pt

EDIT.
Porto

Rua Alferes Malheiro, 226
4000-057 Porto
(+ 351) 224 960 345
geral@edit.com.pt

EDIT.
Madrid

Calle Gran Vía, 4
28013 Madrid
(+ 34) 910 563 227
info@edit.com.es

Horário de funcionamento
segunda a sexta 10h-23h