



disruptive
digital
education

prototype and user testing advanced

programa | curso

prototype and user testing advanced

Este programa foi concebido por profissionais da área com uma vasta experiência nacional e internacional.

O QUE É?

É uma oportunidade única para profissionais que desejam aprimorar as suas habilidades em testar soluções de forma eficaz. Este curso avançado oferece uma abordagem aprofundada sobre como conduzir testes de utilizador em todas as fases do ciclo de desenvolvimento de produtos ou serviços.

duração total 76h

60h Curso Intensivo prático

16h Workshop

investimento

381 € x 2 (sem juros)
(pronto pagamento: 5% de desconto)

ADMISSÃO

Idade Mínima 18 anos

Conhecedores de processos de Design Thinking, com foco em designers UX/UI, que tenham falta de research, bem como testes de usabilidade na sua vida.

Marcação de uma SOPP gratuita com um student Admissions Manager.

Prototype and User Testing Advanced

programa do curso

SOBRE O CURSO

Este curso avançado tem como objetivo principal capacitar os alunos a dominar as técnicas avançadas de prototipagem e testes de utilizador.

Durante o programa, os alunos explorarão estratégias para criar protótipos funcionais e testar as suas soluções de forma abrangente. Além disso, os participantes aprenderão a interpretar e aplicar os resultados dos testes de utilizador para aprimorar ainda mais suas soluções, garantindo uma experiência excepcional para os utilizadores finais.

OBJETIVOS

Adquirir capacidades de formular testes de usabilidade com base em validação real, e de acordo com o research dedicado a cada tipo de utilizador. Criando protótipos interactivos, que permitem uma maior noção e preparação para o produto real.

Conteúdo Programático

1. Introdução

- › UX process e user testing: o que é e porque é importante?
- › Mapa - 10%
- › Meta - 10%
- › Esboço - 20%
- › Decidir - 10%
- › Roadmap - 10%
- › Protótipo - 20%
- › Teste - 20%

2. Prototipagem

- › Ferramentas de prototipagem (Papel, Marvel App, Figma)
- › Técnicas avançadas de prototipagem: simulação de interações, modelos fiéis de protótipo digital.
- › Interações e fluxos de navegação com base em protótipos avançados.

3. User Testing

- › Metodologias
- › Básicas (testes moderados e não moderados, remotos e presenciais)
- › Avançadas: A/B testing, eye tracking
- › User testing no ciclo de desenvolvimento de produto
- › User testing na descoberta
- › User testing na estratégia
- › User testing no design
- › Plano de testes
- › Colaboração
- › Definição objetivos
- › Seleção de participantes e recrutamento
- › Definição cenários
- › Definição de tarefas

4. Analisar e comunicar

- › Análise de resultados (quantitativa e qualitativa)
- › Identificação de insights significativos
- › Comunicação

Prototype and User Testing Advanced

programa do curso

DOCUMENTAÇÃO DE APOIO

A inscrição no curso intensivo de Prototype and User Testing Advanced inclui acesso a publicações e a documentação de suporte nas aulas, incluindo um conjunto de recursos bibliográficos e formações online de suporte às atividades de ensino, investigação e aprendizagem.

CERTIFICAÇÃO

A certificação é entregue aos alunos em formato digital e inclui: carga horária, modular e total, do curso temáticas, notas finais de cada módulo e média final do curso, certificação DGERT, carimbo e assinatura (da coordenação pedagógica do programa ou administração da escola).

WORKSHOP EDIT.

No final do curso, os alunos da EDIT. têm acesso a um workshop gratuito, à escolha do aluno (exceto The Agency Workshop Series, International Workshop e Workshops Lego® Serious Play).

RECRUTAMENTO

Todos os nossos alunos beneficiam de uma colaboração exclusiva entre a Tronik- DigitalRecruitment Agency e a EDIT..

O objetivo desta parceria é o enquadramento e inclusão dos alunos da EDIT. no mercado de trabalho.

SOPP

Para se inscreverem no curso intensivo de Prototype and User Testing Advanced, os alunos necessitam de agendar uma SOPP (Sessão de Orientação Pedagógica & Profissional) gratuita, com um dos Student Admissions Managers da EDIT..

Esta SOPP tem como objetivo dar a conhecer, em pormenor, a metodologia da escola, as instalações, enquadrar o perfil do candidato, analisar as expectativas em relação ao curso e esclarecer eventuais dúvidas sobre o mesmo.

EQUIPAMENTO

Disponibilização de um MacBook a cada aluno/a para utilização em sala de aula;

Projektor HD;

Documentação em formato digital.



disruptive
digital
education

weareedit.io

EDIT.
Lisboa

Alameda D. Afonso Henriques, 7A
1900-178 Lisboa

(+ 351) 210 182 455
(chamada para rede fixa nacional)
geral@edit.com.pt

EDIT.
Porto

Rua Alferes Malheiro, 226
400-057 Porto

(+ 351) 224 960 345
(chamada para rede fixa nacional)
geral@edit.com.pt