



**disruptive**  
digital  
education

# digital accessibility

programa | workshop remote learning

# digital accessibility

## **SOBRE O WORKSHOP**

A acessibilidade digital assegura que aplicações e conteúdos sejam acessíveis a todos, independentemente de limitações físicas, cognitivas ou tecnológicas. Este workshop oferece uma abordagem prática e completa para integrar a acessibilidade em projetos digitais, promovendo uma mentalidade inclusiva nas equipas. O foco principal será nos programadores que aplicam e implementam soluções de acessibilidade, mas o workshop é relevante para todos os envolvidos na criação ou manutenção de produtos digitais.

Neste workshop, os participantes vão explorar os princípios essenciais, ferramentas e técnicas para identificar e resolver barreiras de acessibilidade. Com forte ênfase em atividades práticas, o programa equipa os participantes com as competências necessárias para criar experiências digitais acessíveis e inclusivas.

**duração total** 8h

**investimento** 150€

**nota** Lotação limitada

### **REQUISITOS**

Idade mínima de 18 anos;

Conhecimentos prévios de Google Analytics, Marketing Digital, UX/UI são recomendados.

## **OBJETIVOS**

Com esta formação, os alunos serão capazes de desenvolver uma mentalidade orientada para a acessibilidade e compreender a sua importância nos produtos digitais; compreender os princípios e padrões fundamentais de acessibilidade, como o WCAG 2.2; integrar a acessibilidade nos fluxos de trabalho de design, desenvolvimento e QA; obter experiência prática com ferramentas essenciais de acessibilidade para identificar e resolver problemas; e aplicar técnicas para criar produtos digitais inclusivos alinhados com padrões internacionais.

## **PÚBLICO-ALVO**

Destinado profissionais de equipas de engenharia informática (incluindo designers, programadores, profissionais de QA, gestores de produto e líderes de equipa); programadores que implementam soluções de acessibilidade e necessitam de orientações práticas e acionáveis, ou qualquer pessoa envolvida na criação ou manutenção de produtos digitais que procure adquirir conhecimentos e competências em acessibilidade.

## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

### 1. Introdução à Acessibilidade Digital.

- › Importância e benefícios da acessibilidade para equipas e organizações
- › Visão geral de legislação e padrões-chave: WCAG 2.2, ADA, EN 301 549

### 2. Princípios Fundamentais de Acessibilidade

- › Perceção, Operabilidade, Compreensão e Robustez (POUR)
- › Design inclusivo: melhores práticas e erros comuns

### 3. Ferramentas e Técnicas

- › Introdução a ferramentas essenciais: Axe DevTools, WAVE, Lighthouse, NVDA, VoiceOver
- › Exercícios práticos: trabalho direto com ferramentas para validar e corrigir problemas de acessibilidade

### 4. Integração no Fluxo de Trabalho

- › Estratégias para incorporar acessibilidade nos processos de design e desenvolvimento
- › Realização de QA com foco na acessibilidade

### 5. Encerramento e Sessão de Perguntas e Respostas

- › Revisão dos principais pontos abordados
- › Sessão aberta de perguntas para dúvidas específicas dos participantes
- › Recomendações para aprendizagem e implementação contínuas

## EQUIPAMENTO

Um computador com ligação a internet;  
Webcam e microfone;  
Documentação em formato digital.

## CERTIFICAÇÃO

Inclui: Carga horária total do workshop, temática, certificação DGERT, carimbado e assinado pela coordenação pedagógica em formato digital.

## REMOTE LEARNING

Esta formação irá manter e garantir a qualidade dos cursos presenciais, uma vez que as aulas em formato remote learning decorrem num ambiente de sala de aula virtual, com formação live, permitindo assim que todos os participantes se conheçam e interajam entre si, adquiram conhecimento independentemente da sua localização e beneficiem de feedback em tempo real.

A formação será estruturada por sessões em direto transmitidas a partir de estúdios em Lisboa e no Porto, devidamente equipados tecnicamente com tecnologia broadcast ao nível de áudio, luz e imagem multicâmara. O acesso às aulas, conteúdos e documentação de apoio será feito através de uma plataforma, aliada a um sistema de vídeo e áudio conferência online com interação bidirecional entre os tutores e formandos.

## Notas

- › Em caso de cancelamento do workshop por parte da EDIT., o valor pago pelo(a) participante antecipadamente será reembolsado na sua íntegra. Caso o cancelamento seja efetuado pelo(a) aluno(a) será devido uma multa (cláusula penal) de 10% (dez por cento) do valor pago. Não será restituído o valor da inscrição após a realização do workshop.
- › A EDIT., livre de quaisquer ônus para com o(a) aluno(a), poderá utilizar a sua imagem e som de voz para fins de divulgação do workshop e das suas atividades, podendo, para tanto, reproduzi-lo ou divulgá-lo nos seus canais de comunicação.
- › A EDIT. reserva-se o direito de alterar datas, horários, locais ou mesmo cancelar workshops de acordo com um número mínimo de interessados. Nesse caso, todos os inscritos serão previamente avisados, até 24 horas antes do início do workshop.
- › Ficarão ao critério da EDIT. os cancelamentos dos Workshops por outros motivos que aqui não foram informados.
- › Demais valores gastos pelo(a) aluno(a) não serão reembolsáveis, como valores gastos com alojamento, hotel, passagem de qualquer tipo e deslocações.



**disruptive**  
digital  
education

[weareedit.io](http://weareedit.io)

**EDIT.**  
**Lisboa**

Alameda D. Afonso Henriques, 7A  
1900-178 Lisboa

(+ 351) 210 182 455  
(chamada para rede fixa nacional)  
[geral@edit.com.pt](mailto:geral@edit.com.pt)

**EDIT.**  
**Porto**

Rua Alferes Malheiro, 226  
400-057 Porto

(+ 351) 224 960 345  
(chamada para rede fixa nacional)  
[geral@edit.com.pt](mailto:geral@edit.com.pt)