



disruptive
digital
education

tailwind CSS

programa | bootcamp remote learning

tailwind CSS

Este bootcamp foi concebido por profissionais altamente qualificados.

O QUE É?

O Tailwind CSS é uma framework de CSS "utility-first" que permite construir interfaces personalizadas rapidamente, sem sair do ficheiro HTML. Ao contrário de frameworks tradicionais como o Bootstrap, o Tailwind não oferece componentes pré-estilizados, mas sim classes utilitárias de baixo nível que oferecem total liberdade criativa e garantem uma performance superior através da otimização automática de ficheiros.

duração total 20h

investimento: 400€

ADMISSÃO

Idade Mínima de 18 anos

Não é necessário saber programar, mas é necessário:

- Conhecimentos sólidos de HTML5 e CSS3 (seletores, box model, Flexbox e Grid).
- Familiaridade básica com a linha de comandos (terminal).
- Noções de JavaScript são recomendadas para a integração com frameworks.

SOBRE O BOOTCAMP

Este curso prático de 20 horas foi desenhado para transformar a forma como os programadores abordam o estilo de interfaces web. A formação foca-se na eficiência produtiva, ensinando a configurar ambientes modernos de desenvolvimento e a criar sistemas de design escaláveis. Os alunos aprenderão a transitar de estilos "hardcoded" para uma metodologia baseada em tokens de design, garantindo consistência visual e facilidade de manutenção em projetos de grande escala.

OBJETIVOS

Com esta formação, os alunos serão capazes de:

- Configurar e otimizar o Tailwind CSS em qualquer projeto web.
- Construir layouts complexos e responsivos utilizando a filosofia mobile-first.
- Criar e estender temas personalizados através do ficheiro de configuração.
- Implementar estados interativos e Dark Mode de forma nativa.
- Integrar o Tailwind com frameworks modernas (como React ou Next.js) de forma eficiente.
- Dominar técnicas de componentização para manter o código limpo e reutilizável.

PERFIL

O bootcamp destina-se a programadores Frontend, Designers que codificam (UI Developers) e profissionais de Web Design que pretendem acelerar o seu fluxo de trabalho e adotar as tecnologias mais recentes do mercado.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Fundamentos e Filosofia Utility-First

- › Introdução ao conceito de utilitários vs. CSS tradicional;
- › Instalação via CLI e PostCSS
- › Configuração de tooling e IntelliSense no VS Code

3. Design Responsivo e Estados de Interação

- › Metodologia Mobile-First e Breakpoints;
- › Estados interativos (Hover, Focus, Active);
- › Utilização de modificadores group e peer;
- › Implementação de Dark Mode

5. Arquitetura de Componentes e Otimização

- › Estratégias para evitar a duplicação de classes.
- › Integração com frameworks de componentes.
- › Otimização para produção (PurgeCSS/Minificação).
- › Uso de bibliotecas auxiliares (Ex: tailwind-merge).

2. Layout, Sizing e Posicionamento

- › Domínio do Box Model (espaçamentos e dimensões);
- › Implementação avançada de Flexbox e Grid.
- › Estratégias de posicionamento e empilhamento (Z-index).

4. Customização Avançada e Design Systems

- › Anatomia do tailwind.config.js.
- › Extensão do tema: Cores, fontes e escalas personalizadas.
- › Criação de Design Tokens a partir de guias de estilo.
- › Uso de plugins oficiais e Arbitrary Values.

6. Projeto Prático Consolidado

- › Desenvolvimento de uma aplicação completa "Pixel Perfect".
- › Refatoração e organização de código.
- › Revisão de boas práticas e performance.

CERTIFICAÇÃO

A certificação é entregue aos alunos em formato digital e inclui: carga horária, modular e total do curso, temáticas, notas finais de cada módulo e média final do curso, certificação DGERT, carimbo e assinatura (da coordenação pedagógica do programa ou administração da escola).

RECRUTAMENTO

EDIT. tem como missão principal a aceleração das carreiras profissionais e empregabilidade dos alunos. Não só desenvolvemos formações práticas que permitem aprender com profissionais reconhecidos no mercado, como também damos acesso a uma rede de parceiros de recrutamento.

DOCUMENTAÇÃO DE APOIO

A inscrição no bootcamp de Tailwind CSS inclui acesso a publicações e a documentação de suporte nas aulas, incluindo um conjunto de recursos bibliográficos e formações on-line de suporte às atividades de ensino, investigação e aprendizagem.

EQUIPAMENTO

Um computador com ligação a internet;
Webcam e microfone;
Documentação em formato digital.



disruptive
digital
education

weareedit.io

EDIT.
Lisboa

Av Aquilino Ribeiro Machado 8
1800-399 Lisboa

(+ 351) 210 182 455
(chamada para rede fixa nacional)
geral@edit.com.pt

EDIT.
Porto

Rua Alferes Malheiro, 226
4000-057 Porto

(+ 351) 224 960 345
(chamada para rede fixa nacional)
geral@edit.com.pt