



disruptive
digital
education

figma

programa | bootcamp remote learning



Este bootcamp foi concebido por profissionais altamente qualificados, com mais de 20 anos de experiência nacional e internacional em ferramentas digitais, UX e Design de Produto, amplamente reconhecidos pela sua competência e conhecimento.

O QUE É?

O bootcamp é uma formação completa em Figma, uma das principais ferramentas de design de interfaces (UI) e experiência de utilizador (UX).

Destinado a designers e developers, o bootcamp abrange desde conceitos básicos até técnicas avançadas, incluindo: uso das principais ferramentas do Figma; criação de wireframes, mockups e protótipos interativos; colaboração em tempo real com equipas.

No final, os alunos estarão aptos para criar projetos de design de alta qualidade, criar componentes, bibliotecas e design systems.

duração total 60h

investimento

400,00€ x 2 (sem juros)
(pronto pagamento: 5%
de desconto)

ADMISSÃO

Idade Mínima de 18 anos
Conhecimento básico de
Design e Conhecimento
intermédio de Design Digital.

SOBRE O BOOTCAMP

O bootcamp abordará todos os princípios para explorar e utilizar o software Figma, desde conceitos básicos até componentes avançados, como variáveis e modos aplicados a design systems. A estratégia de ensino é baseada em aulas interativas, com componentes teóricas para contextualização e introdução aos temas, mas com ênfase na experiência prática. Os exercícios práticos serão dominantes ao longo do curso, simulando cenários reais de projetos de design e trabalho colaborativo. Além disso, utilizaremos um fórum de discussão para partilhar materiais de apoio e facilitar a troca de conhecimento.

OBJETIVOS

O bootcamp tem como objetivo cobrir todas as etapas, desde a colaboração no software até o design, componentes, prototipagem avançada e design systems.

Os participantes poderão validar soluções, explorar tópicos para alinhar designer e empresa com a visão do produto, e contribuir para a maturidade da experiência de uso do Figma.

PERFIL

O bootcamp destina-se a profissionais das diversas áreas que contribuem para o desenvolvimento de produtos e serviços, incluindo designers, engenheiros, gestores de produto e responsáveis por inovação.

Também é indicado para qualquer pessoa interessada em conhecer em profundidade esta ferramenta de design e prototipagem, que facilita a compreensão e o trabalho de melhoria da experiência do utilizador.

EDIT.

[figma](#)

programa do bootcamp

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Basics

- › FigJam: Colaboração em folhas em branco
- › FigJam AI: gerar diagramas/flows, agrupar e resumir ideias
- › Figma: Visão geral da interface e ferramentas
- › Ferramenta de Design, Interface e Atalhos
- › Colaboração: Utilização da comunidade, templates e plugins
- › Save and Export options on Figma

2. Figma Advanced I

- › Variables (Color, Typography, Number (Size))
- › AI para naming de layers, tokens & Variáveis
- › Modes and Themes
- › Typography
- › Content
- › Placeholders realistas com AI
- › Responsive with variables
- › Layout
- › First Draft: gerar layout com AI
- › Auto-Layout
- › Stack
- › Prototipagem & Animação

3. Figma Advanced II

- › Components e Nested components
- › Properties
- › Constraints, Auto-Layout
- › Publicação de componentes
- › Design Systems Governance
- › Branching
- › Library Analytics
- › Handoff & Documentation
- › Tools for Design Systems
- › Dev Mode Overview
- › Interação
- › Interactive components
- › Figma Make: prompt-to-prototype
- › Animate with Variables

CERTIFICAÇÃO

A certificação é entregue aos alunos em formato digital e inclui: carga horária, modular e total do curso, temáticas, notas finais de cada módulo e média final do curso, certificação DGERT, carimbo e assinatura (da coordenação pedagógica do programa ou administração da escola).

DOCUMENTAÇÃO DE APOIO

A inscrição no bootcamp de Figma inclui acesso a publicações e a documentação de suporte nas aulas, incluindo um conjunto de recursos bibliográficos e formações on-line de suporte às atividades de ensino, investigação e aprendizagem.

RECRUTAMENTO

EDIT. tem como missão principal a aceleração das carreiras profissionais e empregabilidade dos alunos. Não só desenvolvemos formações práticas que permitem aprender com profissionais reconhecidos no mercado, como também damos acesso a uma rede de parceiros de recrutamento.

EQUIPAMENTO

Um computador com ligação a internet;
Webcam e microfone;
Documentação em formato digital.



disruptive
digital
education

weareedit.io

EDIT.
Lisboa

Av Aquilino Ribeiro Machado, 8
1800-399 Lisboa

(+ 351) 210 182 455
(chamada para rede fixa nacional)
geral@edit.com.pt

EDIT.
Porto

Rua Alferes Malheiro, 226
4000-057 Porto

(+ 351) 224 960 345
(chamada para rede fixa nacional)
geral@edit.com.pt